

FICHA BÁSICA DEL PROGRAMA

Dependencia	Secretaría de Educación	Acción	STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas)
--------------------	--------------------------------	---------------	---

Alineación de la acción con instrumentos de planeación

Alineación a los derechos del Desarrollo Social	Educación
Eje Plan Estatal de Gobernanza y Desarrollo, 2018-2024. Visión 2030	Desarrollo social
Programa Plan Estatal de Gobernanza y Desarrollo, 2018-2024. Visión 2030	Indicador de eje
Indicador de desarrollo MIDE Jalisco	Porcentaje de eficiencia terminal en educación primaria
Año de inicio de operación del programa	2019
Tipo de presupuesto que recibe	Estatal y Federal
Total del presupuesto inicial asignado 2023	\$ 5,359,246.00
Población potencial	117,000
Unidad de medida	Alumnos
Número total de beneficiarios atendidos el año anterior	3,708 Alumnos
Número total de beneficiarios a atender en el año actual	4,500 Alumnos

Problema público que atiende la acción:

México está haciendo frente a la cuarta revolución industrial, donde las profesiones cada vez requieren de conocimientos tecnológicos y científicos más avanzados para mantenerse en competencia con el mercado nacional e internacional. Para hacer frente a esto se creó el programa STEAM, el cual está basado en los modelos del mismo nombre que existen alrededor del mundo para impulsar las ciencias, la tecnología, la ingeniería, las artes y las matemáticas de forma interdisciplinaria entre los alumnos de educación básica y media superior.

Descripción de la acción	Objetivo General
Programa que contribuye a fortalecer las enseñanzas del campo formativo científico, tecnológico, ingenieril y matemático en los alumnos de educación básica del estado de Jalisco	Brindar a los estudiantes y docentes de educación básica del Estado de Jalisco herramientas útiles e innovadoras para que desarrollen las habilidades necesarias de una forma integral en ciencias, tecnología, ingeniería, artes y matemáticas; incentivando

FICHA BÁSICA DEL PROGRAMA

Dependencia	Secretaría de Educación	Acción	STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas)
--------------------	--------------------------------	---------------	---

así en los alumnos a tener una enseñanza más profunda, crítica y creativa, donde el razonamiento y autoaprendizaje sean clave en su desarrollo.

FICHA BÁSICA DEL PROGRAMA

Dependencia	Secretaría de Educación	Acción	STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas)
--------------------	--------------------------------	---------------	---

Apoyos que brinda la acción:

Nombre de la Modalidad	Talleres Recrea STEAM
Descripción de la modalidad:	Desarrollar habilidades de razonamiento crítico científico en estudiantes de educación básica, a través de la resolución de problemas y de la puesta en práctica de los conocimientos teóricos.
Grupo de atención:	Alumnos de escuelas públicas y particulares de educación básica del Estado de Jalisco.
Género:	Ambos
Etapas de vida que cubre:	Infancia Jóvenes
Descripción del Apoyo:	Personal de la Dirección de Ciencias Exactas y Habilidades Mentales junto con asesores externos especializados, impartirán los talleres de biología, física y química en tres niveles distintos: básico, avanzado y élite.
Monto de Apoyo:	Se otorgan talleres de ciencias a estudiantes, de manera gratuita.
El apoyo de la acción se entrega:	En forma directa al destinatario final
Periodicidad de Entrega:	Anual

FICHA BÁSICA DEL PROGRAMA

Dependencia	Secretaría de Educación	Acción	STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas)
--------------------	--------------------------------	---------------	---

Nombre de la Modalidad	Curso de certificación en metodología de la enseñanza STEAM
-------------------------------	--

Descripción de la modalidad:	Acompañar a los docentes en la aplicación de las herramientas teórico-metodológicas adquiridas para poner en práctica un enfoque de enseñanza que promueva y desarrolle las competencias STEAM en los estudiantes, y que al mismo tiempo los habilite para fungir como agentes del cambio educativo requerido para hacer frente a los retos de la Cuarta Revolución Industrial y el cumplimiento de la agenda 2030 de la ONU.
Grupo de atención:	Docentes de escuelas públicas y particulares de educación básica del Estado de Jalisco.
Género:	Ambos
Etapas de vida que cubre:	Adultos
Descripción del Apoyo:	En esta certificación se requerirá que el docente realice un proyecto de educación STEAM en su contexto educativo, y deberá de entregar evidencias de las actividades que lleva a cabo. Estas evidencias serán evaluadas según el contenido temático. Una vez cumplidos los rubros, el docente podrá obtener la certificación en la enseñanza a través de la metodología STEAM.
Monto de Apoyo:	Se otorga un curso sobre las metodologías STEAM en su contexto educativo, de manera gratuita.
El apoyo de la acción se entrega:	En forma directa al destinatario final
Periodicidad de Entrega:	Anual

FICHA BÁSICA DEL PROGRAMA

Dependencia	Secretaría de Educación	Acción	STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas)
--------------------	--------------------------------	---------------	---

Nombre de la Modalidad	Concursos Internacionales
-------------------------------	----------------------------------

Descripción de la modalidad:	Brindar a los alumnos jaliscienses la oportunidad de aplicar los conocimientos adquiridos en las distintas disciplinas de STEAM (ciencias, informática/robótica, resolución de problemas, creatividad y matemáticas) en una competencia internacional, además de tener la oportunidad de conocer otras culturas con el fin de tener estudiantes sobresalientes globales.
Grupo de atención:	Alumnos de escuelas públicas y particulares de educación básica del Estado de Jalisco.
Género:	Ambos
Etapas de vida que cubre:	Infancia Jóvenes
Descripción del Apoyo:	Apoyo en la participación en concursos internacionales como SASMO, VANDA, Dr. CT, SIMOC e IJMO
Monto de Apoyo:	\$1'168,000 destinado al pago de apoyo en viáticos para los estudiantes
El apoyo de la acción se entrega:	En forma directa al destinatario final
Periodicidad de Entrega:	Anual

FICHA BÁSICA DEL PROGRAMA

Dependencia	Secretaría de Educación	Acción	STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas)
--------------------	--------------------------------	---------------	---

Nombre de la Modalidad	Ciclos de Divulgación STEAM
-------------------------------	------------------------------------

Descripción de la modalidad:	Ampliar el panorama científico e ingenieril de los estudiantes de educación básica por medio de pláticas y conferencias en temas de STEAM.
Grupo de atención:	Alumnos de escuelas públicas y particulares de educación básica del Estado de Jalisco.
Género:	Ambos
Etapas de vida que cubre:	Infancia Jóvenes
Descripción del Apoyo:	Cuatro ciclos de divulgación al año. Los participantes pueden recibir constancia por atender a las pláticas
Monto de Apoyo:	Se entrega un manual a las escuelas con experimentos de STEAM para hacer en casa, de manera gratuita
El apoyo de la acción se entrega:	En forma directa al destinatario final
Periodicidad de Entrega:	Trimestral

FICHA BÁSICA DEL PROGRAMA

Dependencia	Secretaría de Educación	Acción	STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas)
--------------------	--------------------------------	---------------	---

Nombre de la Modalidad	Torneo STEAM
-------------------------------	---------------------

Descripción de la modalidad:	Incentivar la competencia sana en las ciencias de una manera interdisciplinaria a través de la resolución de problemas de razonamiento científico y de la evaluación de sus conocimientos generales en biología, física y química, con la participación de alumnos sobresalientes de escuelas de educación básica del Estado de Jalisco.
Grupo de atención:	Alumnos y alumnas de escuelas públicas y particulares de educación básica del Estado de Jalisco.
Género:	Ambos
Etapas de vida que cubre:	Infancia Jóvenes
Descripción del Apoyo:	Premios en efectivo para los ganadores, así como una medalla y un diploma de reconocimiento. Los participantes podrán ver solucionarios de los problemas del torneo.
Monto de Apoyo:	\$58,000 en efectivo repartido entre los ganadores
El apoyo de la acción se entrega:	En forma directa al destinatario final
Periodicidad de Entrega:	Anual

FICHA BÁSICA DEL PROGRAMA

Dependencia	Secretaría de Educación	Acción	STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas)
--------------------	--------------------------------	---------------	---

Nombre de la Modalidad	STEAM Play, Concurso de Creación de Videojuegos
-------------------------------	--

Descripción de la modalidad:	Fomentar la creatividad y la aplicación de los conocimientos STEAM a través de la creación de un prototipo de videojuego, con la participación de equipos de 2 alumnos de escuelas de educación básica del Estado de Jalisco.
Grupo de atención:	Alumnos de escuelas públicas y particulares de educación básica del Estado de Jalisco.
Género:	Ambos
Etapas de vida que cubre:	Infancia Jóvenes
Descripción del Apoyo:	Premios en efectivo para los ganadores, así como una medalla y un diploma de reconocimiento.
Monto de Apoyo:	\$58,000 en efectivo repartido entre los ganadores
El apoyo de la acción se entrega:	En forma directa al destinatario final
Periodicidad de Entrega:	Anual

Periodo de convocatoria:	Durante todo el primer semestre del año se publican las convocatorias de los servicios.	
Vigencia:	01/01/2023	31/12/2023

FICHA BÁSICA DEL PROGRAMA

Dependencia	Secretaría de Educación	Acción	STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas)
--------------------	--------------------------------	---------------	---

<p>Más información sobre el programa, consultar en:</p>	<p>Secretaría de Educación Guillermo Duncan Vega Responsable de la Acción STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas) guillermo.duncan@jalisco.gob.mx 33 38192727 Extensión 57675</p> <p>https://portalsej.jalisco.gob.mx/micrositios/?page_id=3969</p>
--	--

Sustento legal

Tipo de Norma	Nombre	Capítulo/ Artículo/ Fracciones	Link de Consulta
Federal	Constitución Política de los Estados Unidos Mexicanos	Artículo 3°	https://www.diputados.gob.mx/LeyesBiblio/pdf/CPEUM.pdf
Federal	Ley General de Educación	Artículos 2 y 3	https://www.diputados.gob.mx/LeyesBiblio/pdf/LGE.pdf
Estatal	Constitución Política del Estado de Jalisco	Artículo 15°, fracción IV	https://congresoweb.congreso.jalisco.gob.mx/BibliotecaVirtual/legislacion/Constitucion%20Pol%C3%ADtica%20del%20Estado%20de%20Jalisco-031122.doc
Estatal	Ley de Desarrollo Social para el Estado de Jalisco.	Artículo 7°	https://congresoweb.congreso.jalisco.gob.mx/BibliotecaVirtual/legislacion/Leyes/Ley%20de%20Desarrollo%20Social%20para%20el%20Estado%20de%20Jalisco-240222.doc
Estatal	Ley de Educación del Estado Libre y Soberano de Jalisco	Capítulo II, Artículo 7. Capítulo III, Artículos 9, 10, 14, 15	https://congresoweb.congreso.jalisco.gob.mx/BibliotecaVirtual/legislacion/Leyes/Ley%20de%20Educacion%20B3n%20

FICHA BÁSICA DEL PROGRAMA

Dependencia	Secretaría de Educación	Acción	STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Artes y Matemáticas)
--------------------	--------------------------------	---------------	---

Sustento legal

Tipo de Norma	Nombre	Capitulo/ Artículo/ Fracciones	Link de Consulta
Estatal	Reglamento Interno de la Secretaría de Educación del Estado de Jalisco	Artículo 99°	<p>20del%20Estado%20Libre%20y%20Soberano%20de%20Jalisco-161122.doc</p> <p>https://congresoweb.congreso.jalisco.gob.mx/BibliotecaVirtual/legislacion/Reglamentos/Reglamento%20Interno%20de%20la%20Secretaría%20de%20Educación%20del%20Estado%20de%20Jalisco.pdf</p>

Indicadores de Cobertura

Valor alcanzado 2022	Valor septiembre 2023	Meta 2023
3,708 Alumnos	ND	4,500 Alumnos